



Direttive unihockey

Responsabile torneo

Stefan Neuhaus, stefan.neuhaus@deep.ch, (077 401 39 93)

Luogo del torneo

Palestra GBC Coira, Sennensteinstrasse, 7000 Coira e
Palestra del edificio scolastico Florentini, Rheinstrasse 86, 7000 Coira

Diritto di partecipazione

Squadre con allievi dell'ultimo anno scolastico, in casi eccezionali anche del penultimo o terzultimo anno, possono partecipare dopo la qualificazione cantonale. L'età di 18 anni non deve essere stata ancora raggiunta. Le squadre devono provenire dalla stessa unità scolastica. La direzione scolastica corrispondente conferma ciò con una firma.

Ufficio d'iscrizione

La/il responsabile della squadra si deve presentare almeno 15 minuti prima dell'inizio del torneo all'ufficio d'iscrizione.

Elenco di squadra/Mutazioni

L'elenco di squadra firmato dalla direzione scolastica deve essere consegnato almeno 15 minuti prima dell'inizio del torneo all'ufficio d'iscrizione. Dopo la consegna dell'elenco di squadra non si possono più effettuare cambiamenti. Giocatori, i quali non sono elencati, non possono partecipare. L'organizzatore può controllare l'elenco di squadra. Tutti i giocatori si devono poter identificare tramite un documento ufficiale (passaporto/carta d'identità).

Premiazione

La premiazione dei vincitori avviene in seguito ai giochi finali.

Informazioni generali

- Entrare all'interno delle palestre solo con delle scarpe da ginnastica pulite e non usarli nelle zone esterne
- Bevande e cibo rimangono all'esterno delle palestre (eccezione: acqua nelle bottiglie)
- In caso di furto, l'organizzatore declina ogni responsabilità
- Per evitare ferite, vi preghiamo di non indossare orecchini, braccialetti ecc.

Fairplay

Vogliamo giochi emozionanti, impegno assoluto e lotte fino al fischio finale, affinché si svolgano nel quadro del fairplay. Ognuno porta rispetto per gli avversari, i compagni di squadra, gli arbitri e i funzionari.

Assicurazione

L'assicurazione è a carico dei partecipanti.



Direttive specifiche

Regolamento di gioco

Sono valide le regole ufficiali di Swiss Unihockey con alcune eccezioni:

- Invece di una punizione di due minuti si dà direttamente un rigore.
- Non esistono time-outs e non si ferma il tempo di gioco.
- Tirare via la palla con intenzione (per far perdere tempo) viene punito dall'arbitro con un rigore.

Categorie

Ragazze/ragazzi, terreno piccolo: 3 giocatori/giocatrici e 1 portiere

Composizione della squadra

Una squadra è composta da massimo 10 allievi.

Vi preghiamo di portare magliette uniformi (monocolore, non sono necessari i numeri).

Nella categoria ragazzi possono partecipare anche delle ragazze.

Arbitri/Ufficiali

- Gli arbitri vengono organizzati dai responsabili del torneo.
- Gli arbitri sono responsabili per le regole di gioco. Per la disciplina di ogni giocatore/giocatrice (su e accanto il campo di gioco) è responsabile l'accompagnatore.
- Il capitano o l'accompagnatore di entrambe le squadre devono firmare il risultato direttamente dopo la partita.

Palle/Attrezzatura

Le palle vengono messe a disposizione dal organizzatore.

Ogni squadra usa le proprie palle per il riscaldamento.

- Attrezzatura da portiere secondo swiss unihockey (consigliato casco, sospensorio)
- Ogni squadra è responsabile per il proprio materiale (bastoni, caschi, palle, magliette, oggetti di valore ecc.)

Durata del gioco

Senza interruzioni. La durata di ogni partita dipende dal numero di squadre registrate (dai 8 ai 12 minuti). In caso di ritardi, l'organizzatore si riserva il diritto di apportare modifiche.

Partita decisiva nella finale forse più lunga.

Una voce registrata annuncerà lo schieramento, la durata (metà tempo, ancora 1 minuto ecc.) e il fischio finale.

Time-Out

Non esistono Time-Outs.

Inizio della partita

Non è permesso riscaldarsi sul campo.

Se una squadra (o un giocatore/una giocatrice) non è in campo entro i 2 minuti dopo l'inizio della partita, perde la partita con 0:3 forfait.

L'arbitro dà il fischio d'inizio (non la voce registrata).

Fine della partita

- Alla fine della partita i giocatori si mettono in piedi sulla linea di fondo, l'arbitro fischia e le squadre si salutano applaudendo.
- I capitani firmano il foglio di gara con il risultato e ringraziano l'arbitro.
- Gli arbitri consegnano il foglio di gara all'ufficio d'iscrizione.

Redatto il 16.05.2022



Modalità del torneo

La modalità esatta del torneo e il calendario sono legati al numero di squadre registrate e vengono pubblicati dopo il termine d'iscrizione.

Punti

Vittoria = 2 punti, pareggio = 1 punto, sconfitta = 0 punti

Classifica in caso di pareggio

1. confronto diretto
2. differenza dei gol fatti e subiti di tutti i giochi di gruppo
3. numero gol fatti in tutti i giochi di gruppo
4. numero gol subiti in tutti i giochi di gruppo
5. Sorteggio

Giochi finali (1.- 12. posto)

Se il punteggio è pari al termine del tempo regolare, il vincitore sarà individuato dal tiro di rigore. Di ogni squadra tirano 3 giocatori/giocatrici differenti (alternativamente). Se dopo 3 tiri di ogni squadra c'è ancora un pareggio, viene tirato alternativamente fino ad una decisione. Dopo i 3 primi tiri possono tirare di nuovo gli stessi tre giocatori/giocatrici.

Cambio di giocatori

Cambio volante nell'interno delle zone di cambio.

Squalifica

In caso di comportamento antisportivo (insulti all'arbitro, aggressività eccessiva, ecc.) l'organizzatore decide il numero di sospensioni. In caso di una infrazione grave delle regole, può essere imposto una squalifica per il resto del torneo.